**0 Ohnivá guľa - 100**

Spôsobíš súperovi 2\*WIS zranenia.

**4 Arktický chlad - 175**

Spôsobíš súperovi WIS zranenia. Súper dostane negatívny buff, ktorý zdvojnásobí všetok damage, ktorý dostane ďalšie tvoje kolo.

**8 Liečba - 150**

Vyliečiš si 2\*WIS zranenia.

**12 Vánok zdravia - 200**

Vyliečiš si WIS zranenia. Získaš pozitívny buff, ktorý ti každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry vylieči 0.5\*WIS zranenia.

**16 Očista - 250**

Vyliečiš si WIS zranenia a odstrániš zo seba všetky negatívne buffy.

**20 Vzplanutie - 300**

Súper dostane negatívny buff. Každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry udelí tento buff 0.5\*WIS zranenia a aplikuje na súpera ešte jeden takýto buff.

**24 Piesočný štít - 200**

Dostaneš pozitívny buff, ktorý ti až do konca hry dáva 50% redukciu všetkého zranenia, ktoré dostávaš.

**28 Kamenná pokožka - 300**

Získaš pozitívny buff, ktorý ti na štyri kolá (počnúc týmto) dá 75% redukciu všetkého dostaného zranenia a 50% redukciu všetkého dostaného liečenia.

**Šepkanie - 500**

Toto kúzlo zahráš s iným kúzlom, ktoré zostane pre súpera tajné až do konca hry. Jeho efekty sa normálne prejavujú a zverejňujú.

**32 Magický zvitok - 150**

Až do konca hry získaš 10 WIS naviac.

**36 Upírie uhryznutie - 250**

Súperovi udelíš WIS zranenia. Vyliečiš si 50% zranenia, čo si toto kolo udelil súperovi.

**40 Multikúzlenie - 800**

Nasledujúce kúzlo, ktoré zahráš sa so šancou 50% vykúzli dvakrát a so šancou 25% vykúzli trikrát. Tento efekt sa nedá odstrániť alebo nakopírovať.

**44 Požehnanie - 200**

Každé kolo (počnúc týmto) až do konca hry získaš 4 WIS.

**48 Zviazanie koreňmi - 250**

Súper dostane negatívny buff. Ak nasledujúce kolo použije súper kúzlo, ktoré dáva zranenie, toto kúzlo udelí 0% zranenia. Ak použije kuzlo, ktoré lieči, efekt liečenia bude iba 50%.

**52 Kopírovanie - 700**

V ďalšom tvojom kole najskôr použiješ svoje kúzlo a potom vykúzliš posledné kúzlo, ktoré zahral súper. Tento efekt sa nedá odstrániť alebo nakopírovať.

**56 Očistný plameň - 300**

Nech *kolo* je číslo kola, ktoré sa aktuálne hrá, počítajúc od jedna. *max\_kolo*je celkový počet kôl, ktoré sa budú v tomto súboji hrať. Odstrániš zo súpera všetky pozitívne aj negatívne buffy a potom mu udelíš zranenie rovné min(*kolo,max\_kolo-kolo*)/2\*WIS.

**60 Krvavá obeta - 400**

Každé tvoje kolo (počnúc týmto) stratíš 2 body z atribútu, ktorý máš najmenší a získaš 7 WIS. Ak ti niektorí z atribútov klesne pod 1 bod, dostaneš 2\*WIS zranenia a tento buff sa zruší (zmena atribútov je trvalá).

**Pe64 Nebeské požehnanie - 400**

Vyliečiš súperovi WIS zranenia. Toto aj nasledujúce tvoje kolo sa zo súpera odstránia všetky pozitívne buffy. Tento efekt je pozitívny buff na tebe.

**68 Zlodej duše - 300**

Získaš pozitívny buff. Každé tvoje kolo (počnú týmto) ukradne tento buff 1 WIS od súpera a aplikuje na teba 2 ďalšie takéto buffy.

**72 Prekliata dohoda - 250**

Stratíš 10% z najväčšieho tvojho atribútu. Odstrániš zo seba všetky negatívne buffy a zo súpera odstrániš všetky pozitívne buffy.

**76 Výmena myslí - 600**

Na toto a nasledujúce tvoje kolo si so súperom vymeníte WIS. Následne spôsobíš súperovi 2.5\*WIS zranenia. Tento efekt sa nedá odstrániť.

**80 Božská spravodlivosť - 500**

Zoberú sa množiny (bez opakovaní) tvojich a súperových buffov. Obom sa vám pridávajú buffy, kým tieto množiny nie sú rovnaké.

**84 Pomätenie - 300**

Súperovi spôsobíš WIS zranenia. Odstránia sa mu všetky pozitívne buffy.

**88 Démonické posadnutie - 800**

Súper dostane 1.5\*WIS zranenia. O dve tvoje kolá neskôr sa z nepriateľa odstránia všetky pozitívne buffy. Tento efekt sa nedá odstrániť.

**92 Guľový blesk - 100**

Udelíš súperovi zranenie rovné súčtu tvojich atribútov.

**96 Zapečatenie duše - 400**

Atribúty tvojho súpera sa zoradia podľa počtu bodov. Následne z nich stratí 50%, 30%, 15% a 5% začínajúc od najmenšieho atribútu, v pripade rovnosti je to to náhodné.

**100 Vysávač života - 400**

Získaš pozitívny buff, ktorý ti každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry dá +10% redukcie zranenia. Súper získa negatívny buff, ktorý mu každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry dá -10% redukcie zranenia.

**104 Hnev elementov - 600**

Dostaneš pozitívny buff, nasledujúce dve tvoje kolá udeľuješ o 50% viac zranenia. Súper dostane negatívny buff, nasledujúce dve tvoje kolá dostáva o 50% zranenia viac.

**108 Posledné slovo - 450**

Nasledujúce kolo sú všetky efekty súpera, ktoré odstraňujú buffy (negatívne aj pozitívne) neúčinné. Tento efekt je neukradnuteľný a neodstrániteľný.

**112 Prekvapivá sila - 200**

Udelíš súperovi zranenie rovné súčinu tvojich dvoch najmensich atributov.

**114 Pokazené kúzlo - 250**

Dostaneš 2\*WIS zranenia. Potom si vyliečiš 2\*WIS zranenia. Následne si zo seba odstrániš všetky pozitívne aj negatívne buffy.

**Spolu všetky stoja - 10775**

**Družinka za celú hru dokopy vyťaží - 66000**